



Guía Didáctica - MASTER

ASIGNATURA: Trabajo fin de Máster

Título: Máster Universitario en Ingeniería Informática

Materia: Trabajo Fin de Máster

Créditos: 12 ECTS

Índice

1. Organización general.....	3
1.1. Datos de la asignatura.....	3
1.2. Introducción a la asignatura.....	4
1.3. Competencias y resultados de aprendizaje	5
2. Actividades Formativas	7
3. Metodologías Docentes	6
4. Evaluación.....	7
Sistema de evaluación.....	7

1. Organización general

1.1. Datos de la asignatura

MATERIA	Trabajo Fin de Máster
ASIGNATURA	Trabajo Fin de Máster 12 ECTS
Carácter	Obligatorio
Curso	Segundo
Cuatrimestre	Tercero
Idioma en que se imparte	Castellano
Requisitos previos	Tener aprobadas todas las asignaturas de las materias
Dedicación al estudio recomendada por ECTS	25 horas

1.2. Introducción a la asignatura

El objetivo del Trabajo Fin de Máster es el desarrollo y especialización, por parte del alumno, en alguna de las materias y/o competencias relacionadas con las diferentes asignaturas ofrecidas en el Máster en Ingeniería Informática.

Para ello, el estudiante llevará a cabo la realización, presentación y defensa de un trabajo original realizado individualmente y defendido ante un tribunal universitario, que consista en un proyecto integral de Ingeniería Informática de naturaleza profesional en el que se sintetizen las competencias adquiridas en las enseñanzas.

Para ello, el estudiante realizara un análisis de las necesidades de la solución informática a implantar, según la temática del Trabajo Fin de Máster, para desarrollar dicha solución en el marco de un proyecto informático que aplique los conocimientos técnicos y de gestión adquiridos en el título incluyendo el desarrollo de una memoria técnica y documentos anexos. Los documentos anexos serán consecuentes con la naturaleza del proyecto y contendrán, en su caso, diagramas UML, diagramas de secuencia, diagramas de casos de usos, diagramas de clases, diagramas de diseño de base de datos, diagramas de red, pliego de prescripciones técnicas particulares, presupuesto estimado de ejecución y/o programación de ejecución del proyecto con tiempo y coste.

El alcance del proyecto integral será definido en el momento de la asignación del trabajo entre el estudiante y el tutor garantizándose en todo momento que dicho alcance corresponde con el requerido para un Trabajo Fin de Máster de ingeniería Informática.

De esta forma, se consigue la evaluación de los conocimientos y competencias adquiridas por el estudiante. El autor debe exponer el trabajo realizado para convencer de su carácter personal, original e inédito, de forma que el trabajo tiene que comunicar los conocimientos con claridad y sencillez tanto de forma escrita como oral.

Con el objetivo de guiar y supervisar la elaboración del TFM, se designará un tutor a cada estudiante. El tutor será el encargado de comprobar los contenidos, estructura, forma y adecuación del trabajo en base a los criterios establecidos en la guía didáctica.

1.3. Competencias y resultados de aprendizaje

COMPETENCIAS BÁSICAS

CG01. Capacidad para proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática.

CG04. Capacidad para el modelado matemático, cálculo y simulación en centros tecnológicos y de ingeniería de empresa, particularmente en tareas de investigación, desarrollo e innovación en todos los ámbitos relacionados con la Ingeniería en Informática.

CG05. Capacidad para la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales.

CG07. Capacidad para la puesta en marcha, dirección y gestión de procesos de fabricación de equipos informáticos, con garantía de la seguridad para las personas y bienes, la calidad final de los productos y su homologación.

CG08. Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinarios, siendo capaces de integrar estos conocimientos.

CG09. Capacidad para comprender y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática.

CG10. Capacidad para aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática.

CB6. Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.

CB7. Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o pocos conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinarios) relacionados con su área de estudio.

CB8. Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.

CB9. *Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de modo claro y sin ambigüedades.*

CB10. *Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.*

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ASIGNATURA

CE16 - Realización, presentación y defensa, una vez obtenidos todos los créditos del plan de estudios, de un ejercicio original realizado individualmente ante un tribunal universitario, consistente en un proyecto integral de Ingeniería en Informática de naturaleza profesional en el que se sinteticen las competencias adquiridas en las enseñanzas.

2. Actividades Formativas

ACTIVIDAD FORMATIVA	HORAS	PRESENCIALIDAD
Tutorías	30	30
Desarrollo del Trabajo Fin de Máster	268	0
Exposición y defensa del Trabajo Fin de Máster	2	100

3. Metodologías Docentes

Metodologías docentes
Estudio de casos
Diseño de proyectos
Seguimiento
Revisión bibliográfica

4. Sistemas de Evaluación

SISTEMA DE EVALUACIÓN	PONDERACIÓN MÍNIMA	PONDERACIÓN MÁXIMA
Informe del tutor del Trabajo Fin de Máster	30.0	30.0
Evaluación del tribunal del Trabajo Fin de Máster	70.0	70.0