

FICHA DE ASIGNATURA

Título: Diseño de Productos y Gestión de la Innovación

Descripción: Esta asignatura aborda todos los aspectos concernientes al proceso de diseño de un producto y de gestión de la innovación dentro de una organización y en especial en el diseño de productos novedosos en el mercado.

Tras una introducción que trata los aspectos conceptuales del diseño de productos y servicios, se abordan materias relacionadas con el ciclo de vida del producto, las estrategias en torno al aseguramiento de la calidad y su control, la denominada Ingeniería Simultánea o Concurrente (que supone un tratamiento integral de todas las fases de diseño, desde el proceso de creación hasta la puesta en el mercado y la retirada por agotamiento del ciclo de vida) y la gestión del diseño.

A continuación, el programa de la asignatura incide en la estrecha relación existente entre innovación, productividad y competitividad. Se exponen las estrategias eficaces para el fomento y desarrollo de la creatividad en la empresa, siempre persiguiendo los objetivos de cubrir las necesidades/preferencias de potenciales clientes, maximizar beneficios y optimizar el rendimiento de los procesos de producción.

Por último, se presentan las metodologías más ampliamente utilizadas en la gestión de la innovación y se consideran los aspectos técnicos y económico-financieros asociados al desarrollo de iniciativas y proyectos de innovación.

Carácter: *Obligatorio*

Créditos ECTS: 6

Contextualización: Esta asignatura pertenece al módulo de Conocimientos específicos de Ingeniería en Organización Industrial, dentro de la materia de Organización Industrial, y enlaza con la asignatura *Gestión de la Información y el Conocimiento*, de primer curso.

Modalidad: *Online*

Temario:

1. Bases teóricas de la innovación y el diseño de productos
2. Diseño de productos. Ciclo de vida. Calidad. Ingeniería simultánea. Gestión del diseño
3. Innovación y competitividad. Innovación en las organizaciones
4. Diseño, innovación y creatividad
5. Gestión de la innovación. Financiación y viabilidad

Competencias:

CG1. Capacidad para aplicar la legislación necesaria en el ejercicio de la profesión de Ingeniero de Organización Industrial

CB5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

CT1. Capacidad para adaptarse a nuevas situaciones: ser capaz de valorar y entender posiciones distintas, adaptando el enfoque propio a medida que la situación lo requiera.

CT5. Capacidad para acometer con resolución, iniciativa y espíritu emprendedor, acciones dificultosas o azarosas. Capacidad para anticipar problemas, proponer mejoras y perseverar en su consecución. Preferencia por asumir y llevar a cabo actividades.

CT6. Capacidad de planificación y gestión del tiempo para establecer unos objetivos y elegir los medios para alcanzar dichos objetivos usando el tiempo y los recursos de una forma efectiva.

CT9. Capacidad para proponer y elaborar soluciones nuevas y originales con innovación y creatividad, que añaden valor a problemas planteados, incluso de ámbitos diferentes al propio del problema.

CE1. Capacidad para diseñar y gestionar organizaciones, plantas industriales, sistemas de producción, procesos, conocimiento, tecnología, sistemas de información y dispositivos con finalidades prácticas, económicas y financieras, de modo que se mejore su competitividad en el entorno actual.

CEM15. Conocimientos básicos de los sistemas de producción y fabricación.

CEM19. Capacidad para concebir, organizar y administrar empresas de producción y servicios, con una dimensión emprendedora y de innovación.

CEM23. Conocer los procedimientos para organizar y gestionar la producción, entendiendo su contribución a los objetivos de la empresa y conociendo y clasificando las decisiones a tomar en organización de la producción.

Metodologías docentes:

Método del Caso

Aprendizaje Cooperativo

Aprendizaje Basado en Problemas (ABP)

Aprendizaje Basado en Proyectos

Lección Magistral (Participativa o No Participativa)

Entornos de Simulación

Sistema de Evaluación:

Sistemas de evaluación	Ponderación mínima	Ponderación máxima
Evaluación continua	40.0	60.0
Evaluación de pruebas	40.0	60.0

Normativa específica: N/A