

CÓDIGO	COMPETENCIAS
C01	Diseñar flujos de interacción humano-computadora centrados en el usuario para RX.
C02	Desarrollar aplicaciones de RX adaptadas a sectores específicos.
C03	Diseñar experiencias inmersivas centradas en el usuario en aplicaciones de RX.
C04	Evaluar la usabilidad y accesibilidad de las experiencias inmersivas.
C05	Utilizar motores gráficos y otras herramientas para desarrollar experiencias inmersivas.
C06	Integrar herramientas avanzadas como IA e IoT en aplicaciones de RX.
C07	Crear contenido visual, sonoro y narrativo para RX.
C08	Optimizar el rendimiento de aplicaciones de RX para diversas plataformas.
C09	Gestionar proyectos de RX utilizando metodologías ágiles.
C10	Programar interacciones y física en entornos inmersivos.
C11	Utilizar algoritmos de inteligencia artificial en RA, RV y RM.
C12	Configurar y programar dispositivos IoT para su integración en entornos inmersivos.
C13	Evaluar riesgos y planificar proyectos de RX de manera eficiente.

CÓDIGO	HABILIDADES O DESTREZAS
H01	Capacidad para colaborar en equipos multidisciplinares en el desarrollo de proyectos de RX.
H02	Habilidad para dirigir equipos y coordinar proyectos de RX.
H03	Habilidad para manejar herramientas de diseño y desarrollo de RX.
H04	Capacidad para comunicar ideas, resultados y propuestas de manera clara.
H05	Capacidad para analizar, evaluar y optimizar soluciones en proyectos de RX.
H06	Habilidad para identificar problemas técnicos o conceptuales en el desarrollo de experiencias inmersivas.
H07	Habilidad para adaptarse a los avances tecnológicos y nuevas herramientas para el desarrollo de RX.
H08	Habilidad para adquirir nuevos conocimientos y destrezas en tecnologías emergentes como RX, IA o IoT.
H09	Capacidad para asegurar la usabilidad, accesibilidad y rendimiento de las aplicaciones desarrolladas.
H10	Habilidad para elegir soluciones tecnológicas y creativas.
H11	Aplicar principios éticos y normativas en el desarrollo de proyectos de RX.
H12	Capacidad para interactuar y aplicar conocimientos en sectores variados.

CÓDIGO	CONOCIMIENTOS O CONTENIDOS
CC1	Conocer los fundamentos teóricos y técnicos de la RX.
CC2	Conocer los principios de diseño centrado en el usuario y accesibilidad de RX.
CC3	Comprender las estrategias para evaluar y mejorar la experiencia del usuario.
CC4	Conocer las técnicas de modelado, animación y optimización de contenido 3D.
CC5	Conocer las herramientas y <i>frameworks</i> para RX.
CC6	Comprender como integrar IA e IoT en aplicaciones de RX.
CC7	Conocer las aplicaciones de RX en sectores específicos.
CC8	Conocer las metodologías ágiles y herramientas para la gestión de proyectos.