

FICHA DE ASIGNATURA

Título: Trabajo Fin de Máster

Carácter: Obligatorio

Créditos ECTS: 6 ECTS

Contextualización:

El objetivo del Trabajo Fin de Máster (TFM) es el desarrollo y especialización, por parte del alumno, en alguna de las materias y/o competencias relacionadas con las diferentes asignaturas ofrecidas en el Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web.

También se consigue la evaluación de los conocimientos y competencias adquiridas por el estudiante. Para ello el estudiante debe realizar un trabajo académico, con rigor científico y con carácter personal, original e inédito, en el que se demuestre las capacidades de desarrollo mediante los diferentes recursos ofrecidos en el máster y su aplicación a las distintas problemáticas presentadas.

Se podrán realizar Trabajos de Fin de Máster sobre ejecución, investigación, o desarrollo de temas relacionados con el plan de estudios del máster.

El estudiante debe exponer el trabajo realizado de modo que pueda evaluarse su capacidad de comunicar los conocimientos con claridad y sencillez tanto de forma escrita como oral.

El TFM se expone y se defiende en sesión pública ante un Tribunal.

Modalidad: On-Line

Competencias:

Competencias Básicas

CB6: Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.

CB7: Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.

CB8: Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.

CB9: Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan- a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.

CB10: Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

Competencias Específicas

CE1: Implantar medidas de seguridad a las aplicaciones y servicios Web, al igual que en sus bases de datos, en proyectos desplegados en entornos inseguros como Internet.

CE2: Identificar las amenazas y fallos de seguridad de las aplicaciones y servicios Web.

CE3: Diseñar bases de datos para un proyecto Web.

CE4: Elegir la solución de gestión de bases de datos adecuado a las aplicaciones o servicios Web desarrollados.

CE5: Desarrollar aplicaciones y servicios Web siguiendo metodologías y patrones de diseño específicos de desarrollo de software en entornos Web.

CE6: Ejecutar pruebas para servicios y aplicaciones en entornos Web

CE7: Crear aplicaciones y servicios en el lado del servidor.

CE8: Aplicar *frameworks* para el desarrollo de aplicaciones y servicios en el lado del servidor.

CE9: Desarrollar aplicaciones y servicios con multimedia del lado del cliente.

CE10: Aplicar *frameworks* para el desarrollo de aplicaciones y servicios con multimedia del lado del cliente.

CE11: Utilizar contenido multimedia apropiado en aplicaciones y servicios Web.

CE12: Crear aplicaciones móviles avanzadas con gráficos y base de datos, en los distintos dispositivos móviles existentes en el mercado.

CE13: Aplicar *frameworks* para el desarrollo de aplicaciones avanzadas en diferentes tipos de dispositivos móviles.

CE14: Analizar datos de aplicaciones, servicios y sitios alojados en Internet, con el uso de diferentes técnicas y métodos computacionales.

CE15: Realizar informes de analítica de sitios Web, a través de las diferentes herramientas existentes en el mercado.

CE16: Desplegar las aplicaciones y servicios Web desarrollados en infraestructuras de computación en la nube.

CE17: Evaluar la infraestructura de computación en la nube más adecuada para el proyecto Web a implantar.

CE18: Analizar los requerimientos de un proyecto Web en base a sus funcionalidades, con la conversión de esos requerimientos en soluciones y a las necesidades adaptadas a los usuarios.

CE20: Seleccionar los modelos de referencia en gestión de proyectos en entornos ágiles que más se adecúen en el proyecto Web a gestionar.

Actividades Formativas:

Actividades formativas		
Actividad	Horas	Presencialidad
Desarrollo del Trabajo Fin de Máster	130	0%
Tutorías	19	0%
Exposición y defensa del Trabajo Fin de Máster	1	100%

Metodologías docentes:

Metodologías docentes	
ECA	Estudio de casos
RBI	Revisión bibliográfica
DPR	Diseño de proyectos
SEG	Seguimiento

Sistema de Evaluación:

Sistemas de evaluación		
Sistema	Ponderación mínima	Ponderación máxima
Informe del tutor del Trabajo Fin de Máster	30%	30%
Evaluación del tribunal del Trabajo Fin de Máster	70%	70%